

Cynllunio Stori - Cam wrth gam

AGORIAD

1.

Ble mae'r stori hon yn dechrau?
Cofiwch ei bod hi'n bosib
dechrau YNG NGHANOL y
digwyddiadau.

2.

CYMERIADAU

Pwy yw'r
cymeriadau a
sut fyddwn ni'n
eu hadnabod?
Drwy eu golwg
neu eu deialog?

DIGWYDDIADAU

Dewisiwch eich
digwyddiadau'n
ofalus.
Nid oes eisiau
GORMOD o
ddigwyddiadau
rhag drysu'r
darllenydd!

3.

DATBLYGLIAD

4.

Cynlluniwch GAMAU eich stori'n ofalus er mwyn arwain y darlennydd o gam i gam.

5.

ARDDULL

*Ble mae'r
disgrifiadau?
Ydych chi
wedi cofio
defnyddio
amrywiol
nodweddion
arddull?*

CLO

6.

*Cofiwch mai'r clo yw un o rannau pwysicaf eich stori. Efallai mai dyma'r rhan y bydd
y darlennydd yn ei gofio fwyaf. Gofalwch nad ydych yn brysio'r diweddgiol!*